

# LAHTI NIGHTFIGHT 3 29-31.8

## Warhammer Fantasy Battle

### Yleistä

Pelinjohto asettelee maaston pöytiin valmiiksi.

Pelaajien on sovittava maaston tyypistä ennen peliä.

Etukäteen lähetetyt armeijalistat tarkistetaan ennen turnausta. Tarkastamattomista armeijalistaista käydään läpi satunnaisotos turnauksen kuluessa. Virheistä sakotetaan turnauspisteitä.

### Turnaukseen mukaan

- Sääntökirja
- Armybook+FAQ
- Templatet, nopat, mitat, ...
- Armeijalista kahtena kopiona - toinen tuomareille, toinen näytettäväksi vastustajalle pelin päätyttyä tämän niin halutessa
- 1 oman armeijan tyyliin sopiva counter

### Armeijat

Armeijan koko: 2000 pistettä

Sallitut listat: Kaikki Armybookit

Rajoitukset: Ei vastustajan hyväksynnän tarvitsevia Special caractereita  
Ei DoW liittolaisia

### Kierrokset

1	Pitched battle
2	Pitched battle, countereilla*
3	Pitched battle, kenraaleilla**
4	Pitched battle

\* Molemmat pelaajat asettavat oman counterin vastustajan deployment zonen keskipisteeseen. Mikäli oma "unit strength 5+"-yksikkö on 12" sisällä omasta counterista pelin loppuessa, tienaa pelaaja itselleen 400VP.

\*\* Vastustajan VP-statuksen täyttävästä kenraalista saa 400VP normaalin sadan sijaan.

## Victory points

Enemy unit destroyed/fleeing/off table:	Yksikön pistemäärä VP
Enemy unit at half strenght/wounds:	Puolet yksikön pistemäärästä VP
Captured table quarter:	100 VP
Enemy general slain/fleeing/off table:	100 VP
Captured battle standard:	100 VP

Piste-erotus	Voittajan turnauspisteet	Häviäjän turnauspisteet
<300	11	9
<400	12	8
<500	13	7
<600	14	6
<800	15	5
<1000	16	4
<1200	17	3
<1400	18	2
<1600	19	1
1600+	20	0

## Armeijapisteet 0-10:

Armeijapisteet annetaan vastustajalle ottelun päätteeksi pelinjohdon jakamalla kaavakkeella. Niihin vaikuttavat armeijan ulkonäkö, koostumus, reilu pelaaminen, sekä mahdolliset ulkopelilliset seikat (esim. peliin saapuminen hevosella tai tupakan sytyttäminen tulipallolla).

**Turnauksen maksimipistemäärä on siis 90.**

# LAHTI NIGHTFIGHT 3 29-31.8

## Warhammer 40000

### Yleistä

Pelinjohto asettelee maaston pöytiin valmiiksi.

Pelaajien on sovittava maaston tyylistä ennen peliä.

Etukäteen lähetetyt armeijalistat tarkistetaan ennen turnausta. Tarkastamattomista armeijalistoista käydään läpi satunnaisotos turnauksen kuluessa. Virheistä sakotetaan turnauspisteitä.

### Turnaukseen mukaan

- Sääntökirja
- Codex+FAQ
- Templatet, nopat, mitat, ...
- Armeijalista kahtena kopiona - toinen tuomareille, toinen näytettäväksi vastustajalle pelin päätyttyä tämän niin halutessa
- 3 oman armeijan tyyliin sopivaa counteria

### Armeijat

Armeijan koko: 1750 pistettä

Sallitut listat: Kaikki Codex-armeijat ja GW:n julkaisemat armeijalistat

Rajoitukset: Ei vastustajan hyväksynnän tarvitsevia Special caractereita  
Ei liittolaisia

### Kierrokset

1	Capture and control Pitched battle
2	Seize ground Spearhead*
3	Capture and control Spearhead
4	Annihilation Dawn of war

\* 3 objektiivia/osapuoli

*Sekä Capture and control, että Seize ground -skenaarioissa käytetään pelaajan mukanaan tuomia countereita objektiivina.*

## Victory points

Capture and control	Voittajan turnauspisteet	Häviäjän turnauspisteet
Molemmilla hallussa 1 objektiivit tai ei yhtään	10	10
Molemmilla hallussa 1 objektiivit, mutta toinen kiistanalainen	13	7
Toisella hallussa 1 objektiivit, toisella ei yhtään	15	5
Toisella hallussa molemmat objektiivit, mutta ainakin toinen kiistanalainen	17	3
Toisella hallussa molemmat objektiivit	20	0

Seize ground	Voittajan turnauspisteet	Häviäjän turnauspisteet
Molemmilla hallussa yhtä monta objektiivit	10	10
Toisella hallussa 1 objektiivit enemmän	13	7
Toisella hallussa 2 objektiivit enemmän	15	5
Toisella hallussa 3+ objektiivit enemmän	20	0

Annihilation	Voittajan turnauspisteet	Häviäjän turnauspisteet
Kill point erotus 0	10	10
Kill point erotus <3	13	7
Kill point erotus <5	15	5
Kill point erotus <7	17	3
Kill point erotus 7+	20	0

### Armeijapisteet 0-10:

Armeijapisteet annetaan vastustajalle ottelun päätteeksi pelinjohdon jakamalla kaavakkeella. Niihin vaikuttavat armeijan ulkonäkö, koostumus, reilu pelaaminen, sekä mahdolliset ulkopelilliset seikat (esim. peliin saapuminen powerarmorissa tai tupakan sytyttäminen liekinheittimellä).

**Turnauksen maksimipistemäärä on siis 90.**